Unidad 2

Contenido

[Creación un proyecto en Eclipse 3](#_Toc121143578)

[Crear un nuevo proyecto 3](#_Toc121143579)

[1º New java Project 3](#_Toc121143580)

[2º Rellenar y configurar el proyecto 3](#_Toc121143581)

[Vistas 4](#_Toc121143582)

[Añadir nuevas vistas 4](#_Toc121143583)

[Todas las vistas están en 5](#_Toc121143584)

[Perspectivas 6](#_Toc121143585)

[Restaurar configuración inicial 6](#_Toc121143586)

[Como añadir una prespectiva mas 6](#_Toc121143587)

[Cuando abrimos otra prespectiva 7](#_Toc121143588)

[Para configurar una prespectiva 7](#_Toc121143589)

[Para guardar la prespectiva 9](#_Toc121143590)

[Paquetes 9](#_Toc121143591)

[Hacer nuevo paquete 9](#_Toc121143592)

[Asociar formatos de archivo a un editor 10](#_Toc121143593)

[Elegir los editores 12](#_Toc121143594)

[Poner un editor por defecto 13](#_Toc121143595)

[Tareas en Java 14](#_Toc121143596)

[Hacer nueva etiquieta 15](#_Toc121143597)

[Sacar la ventana tareas (task) 16](#_Toc121143598)

[Otra forma de añadir tareas 16](#_Toc121143599)

[Bookmarks 17](#_Toc121143600)

[COMPARACION DE FICHEROS 18](#_Toc121143601)

[Exportar e importar proyectos 18](#_Toc121143602)

[Exportar 18](#_Toc121143603)

[Importar 21](#_Toc121143604)

[Depuracion 24](#_Toc121143605)

[Para poner breack points 24](#_Toc121143606)

[Ventana debug 24](#_Toc121143607)

[Cerrar todas las ejecuciones de debug 24](#_Toc121143608)

[Ventana Variables 24](#_Toc121143609)

[Avanzar 25](#_Toc121143610)

[Cambiar el valor de una variable 25](#_Toc121143611)

[Ventana breakpoint 26](#_Toc121143612)

[Ventana expresions 26](#_Toc121143613)

[Comparar ficheros 27](#_Toc121143614)

[Compilacion y ejecución de programas desde la línea de comandos 28](#_Toc121143615)

[Compilar desde el jdk 28](#_Toc121143616)

[Instalacion de configuración de un Eclipse portable 29](#_Toc121143617)

[Descargar una versión de eclipse que no tenga instalador 29](#_Toc121143618)

# Creación un proyecto en Eclipse

## Crear un nuevo proyecto

### 1º New java Project

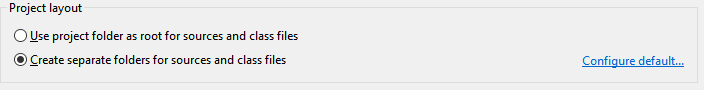
### 2º Rellenar y configurar el proyecto

Nombrar el proyecto

Por defectos selecciona el eclipse-workspace

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente



En este caso se crea una carpeta para los in y otra para los java

Cuidado con la sección de modulo, hay que añadirle siempre un nombre al modulo o deseleccionar que se cree modulo



#### 2.1 Para ver la estructura del proyecto

PARA VER LA ESTRUCTURA PODEMOS IR A LA VISTA NAVIGATOR Y NOS MOSTRARA.

Patrón de fondo

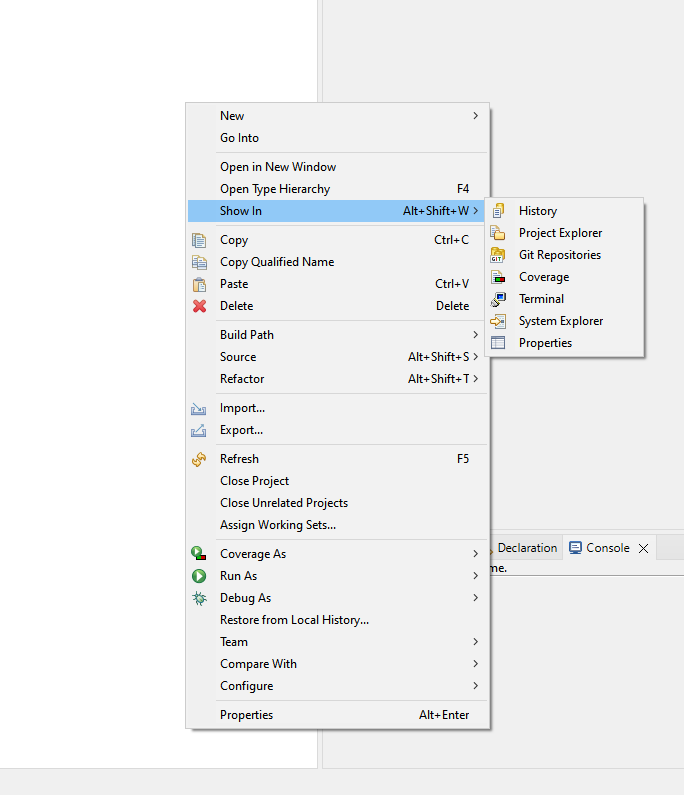
Descripción generada automáticamente con confianza baja

# Vistas

Toda las ventanas que contienen información son vistas

## Añadir nuevas vistas

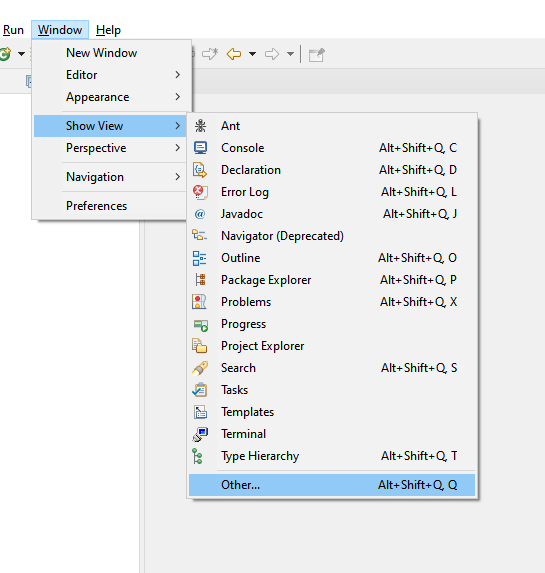
Boton derecho en una vista -> show in -> elegir vista

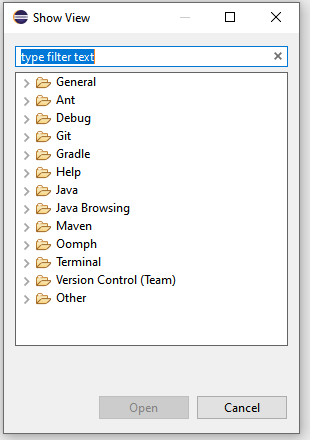


Las vistas tienen una configuración determinada de donde colocarla, pero luego las podemos mover

## Todas las vistas están en

Windows -> show view



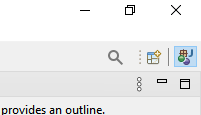
****Las que no son habituales están en **other**

Aquí dentro están clasificadas por tipos

Arriba en *“type filter text”* podemos buscar la vista si sabemos cómo se llama.

# Perspectivas

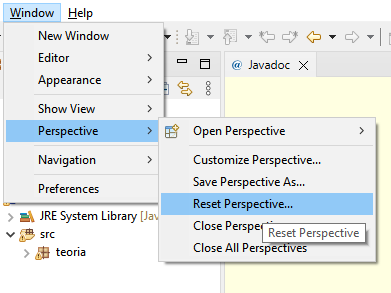
La perspectiva por defecto es JAVA (la seleccionada en la imagen)



Las vistas se pueden mover arrastrandolas

## Restaurar configuración inicial

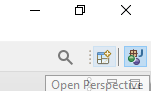
Si no dejamos las vistas como queremos , podemos restaurar la prespectiva a su config inicial

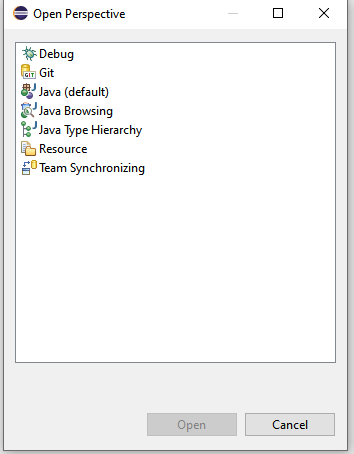


Window -> prespective -> reset prespective

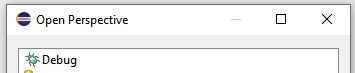
## Como añadir una prespectiva mas

El icono al lado de la prespectiva JAVA (open prespective)





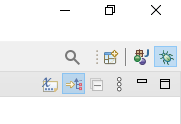
Por ejemplo **DEPURAR (Debug)**

****

**Depurar** es ir línea a línea comprobando que pasa y porque da fallos el programa.

## Cuando abrimos otra prespectiva

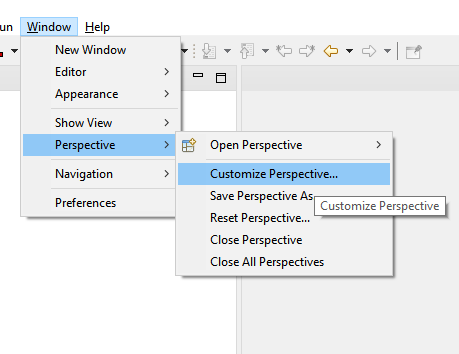
se añade arriba a la derecha



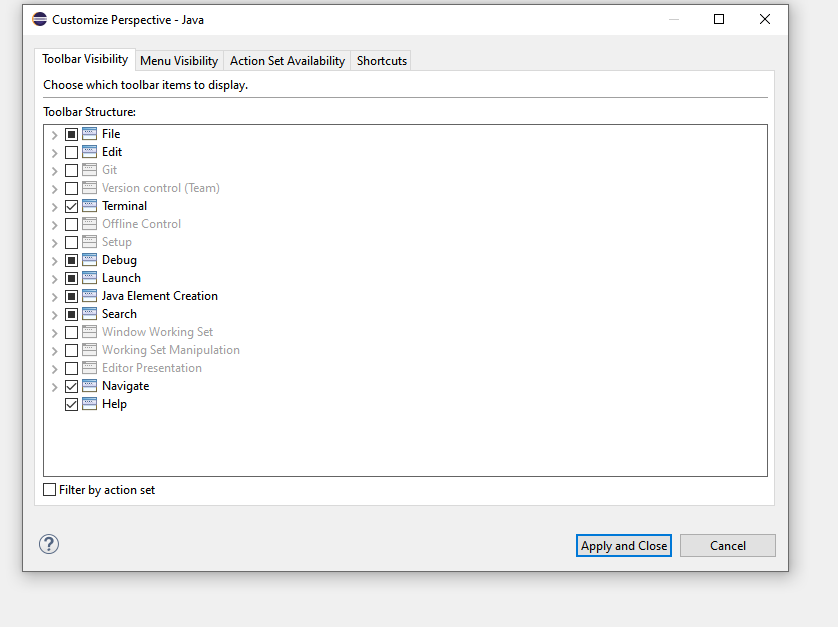
Y ahí podemos ir alternando entre java y depuración (o otras que tengamos)

## Para configurar una prespectiva

Iriamos a window -> prespective -> customize prespective…



Ahí podremos editar todo lo que se ve en la prespectiva

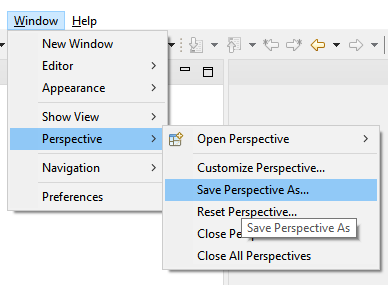


barra de herramientas

Los menus de texto de arriba

## Para guardar la prespectiva

Vamos a window->prespective->Save prespective as…



Nos abrirá la ventana de salvado donde podremos darle el nombre que queramos

# Paquetes

Los paquetes son una herramienta para distribuir nuestras clases (“nos lo imaginamos como una carpeta”)

## Hacer nuevo paquete

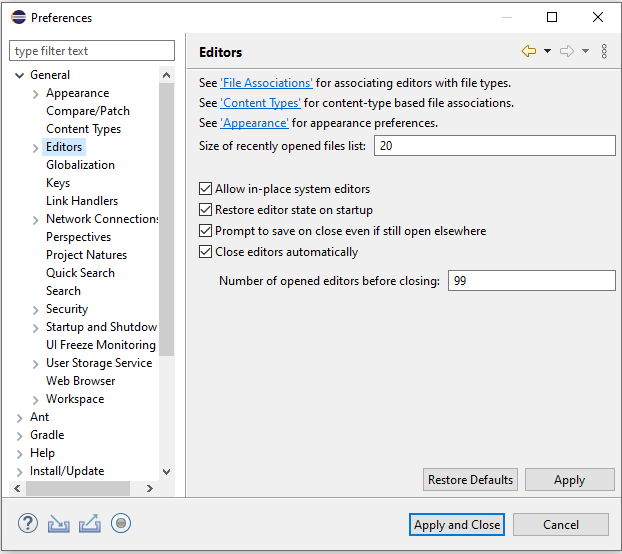
Boton derecho nuevo paquete o barra de herramientas y el icono de nuevopaquete

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

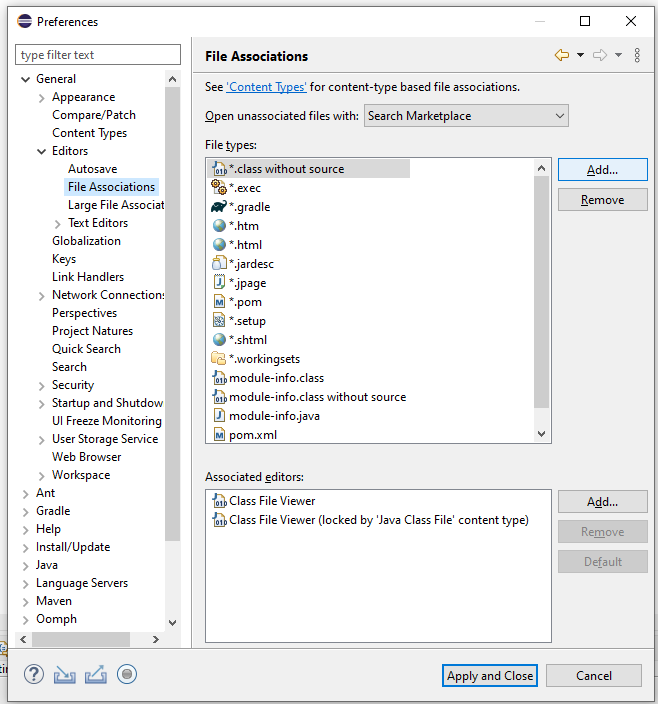
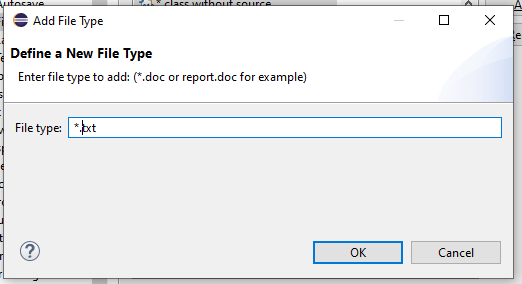
# Asociar formatos de archivo a un editor

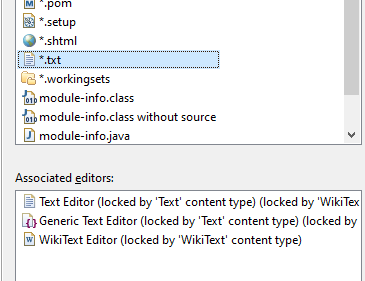
Windows-preferences



Añadir a la lista

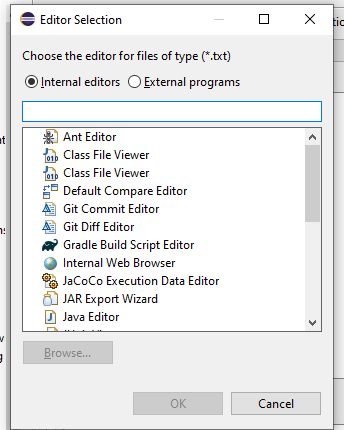
Entramos en editors file asociations y damos a add



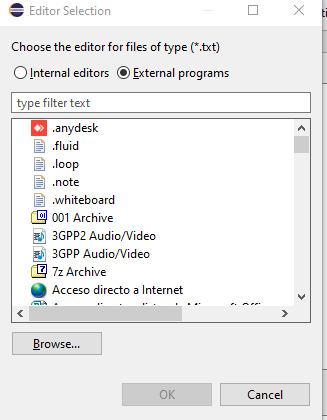
Y podemos seleccionar con cual iria

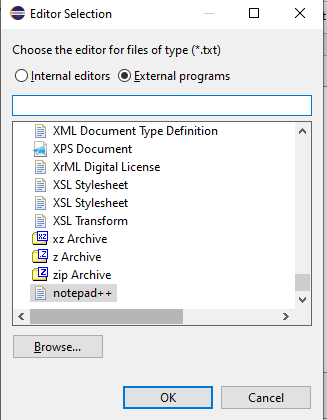
## Elegir los editores

Clicamos add enasociated editors

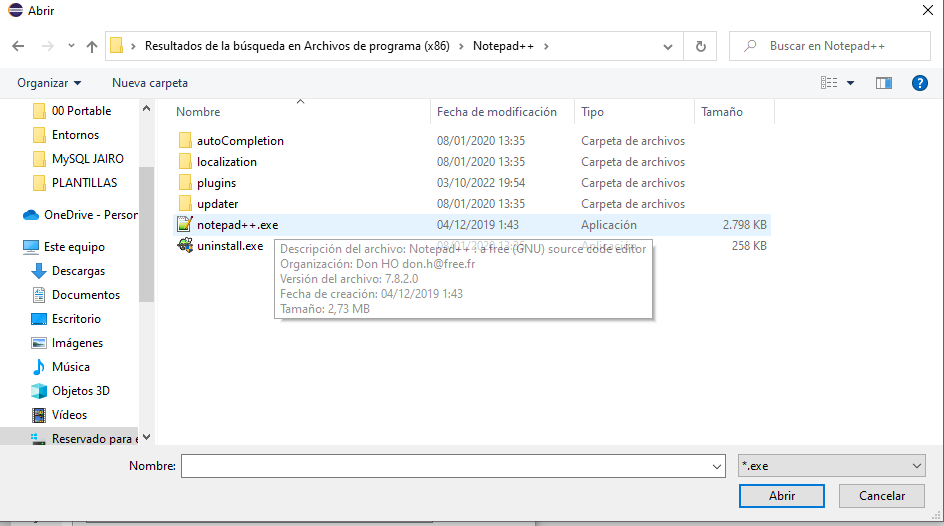


Podemos añadir programas externos clicando en external programs

 Podemos darle a browse para buscar el ejecutable

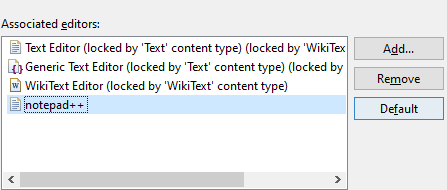
**Ejemplo**

Agregariamos el notepad con su .exe

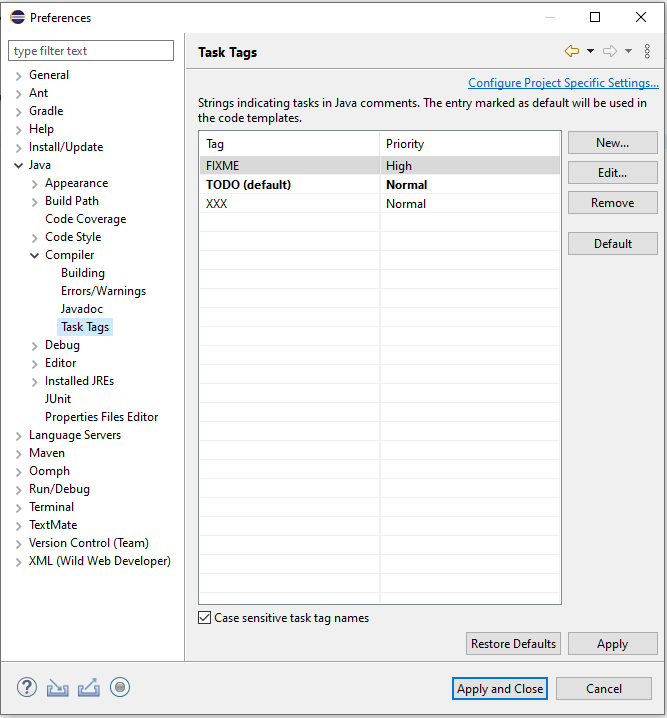
****

# Poner un editor por defecto

Se haría seleccionando el editor y dándole click a default



# Tareas en Java

Utilidad de eclipse para hacer notaciones Window, preferences,java,compiler,task tags 

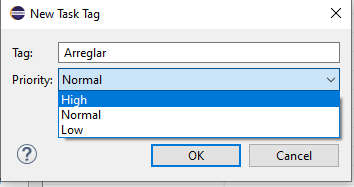
Ya están predefinidas, fixme, todo y xxx,

FIXME tiene prioridad alta

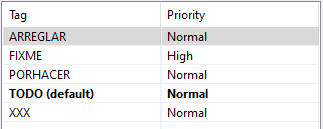
## Hacer nueva etiquieta

En la pantalla anterior le damos a new

Añadimos nombre y le damos prioridad

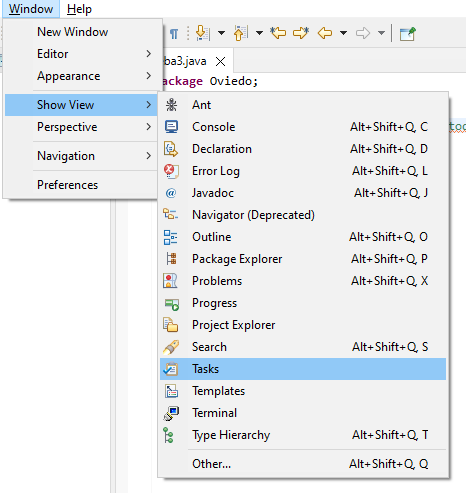


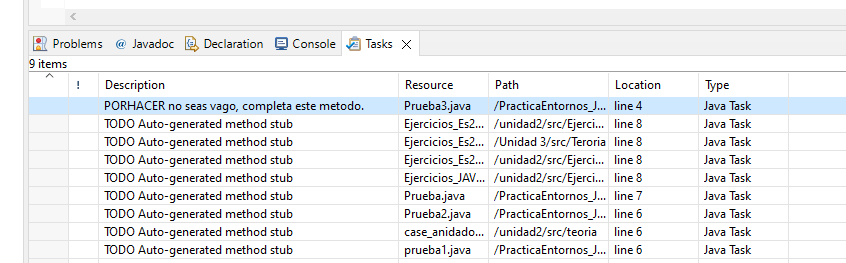
Y se añaden a las anteriores



Usar siempre mayúsculas si el tag tiene mayúsculas

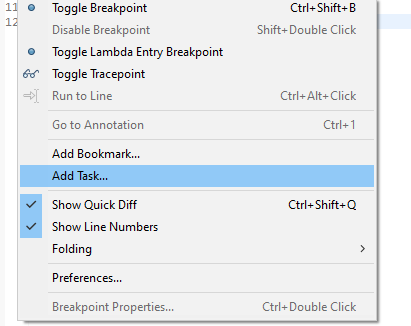
## Sacar la ventana tareas (task)





## Otra forma de añadir tareas

Boton izquierdo a la izquierda del editor dentro de la ventana editor y clicamos en add task

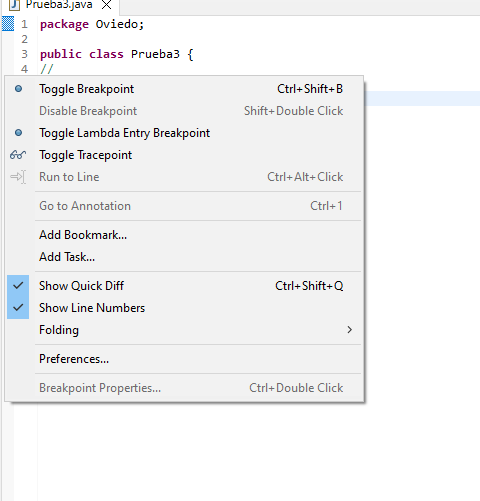


Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

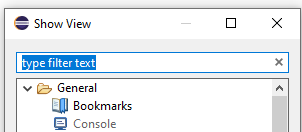
Descripción generada automáticamente

## Bookmarks

Botón derecho sobre la barra lateral de la izquierda y add bookmark, es un comentario



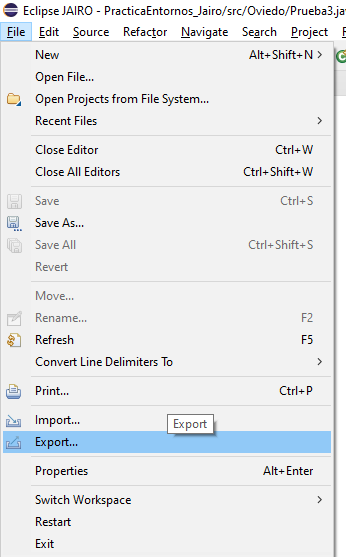
Y hay una pestaña para ver los bookmarks

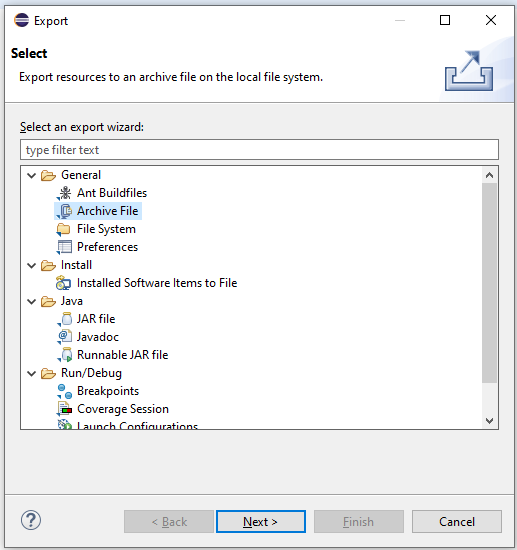


# COMPARACION DE FICHEROS

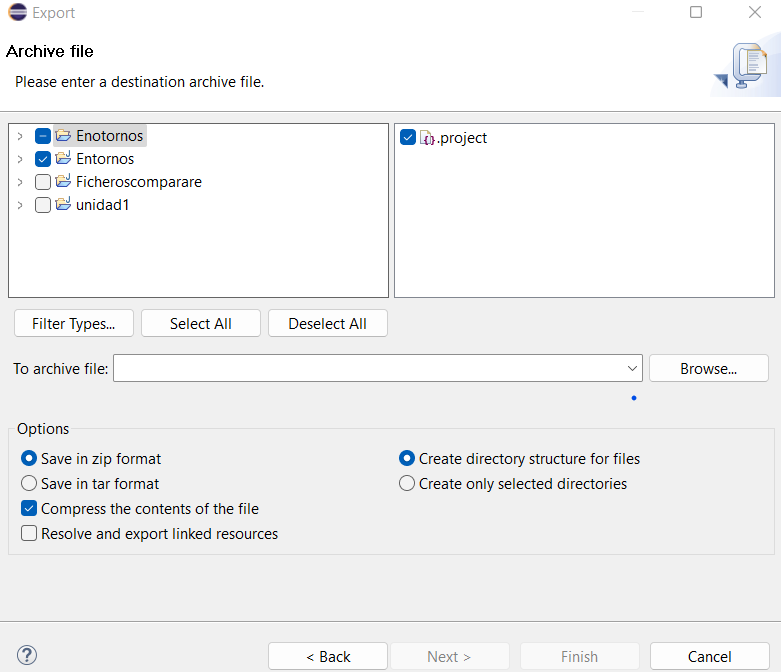
# Exportar e importar proyectos

## Exportar





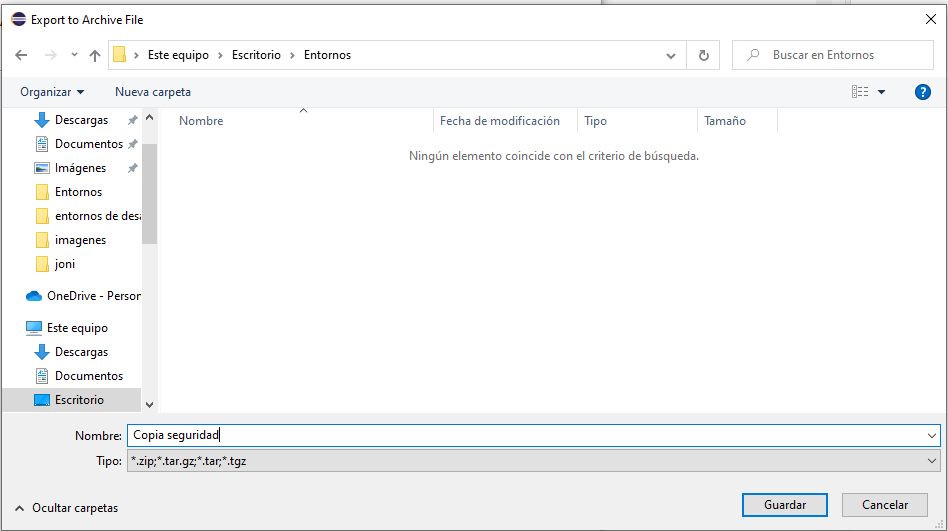
En este caso usaremos archive file



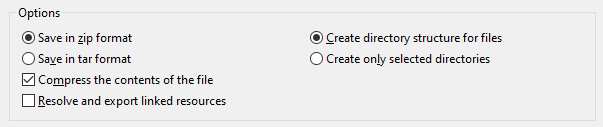
A continuacion especificamos donde y con que nombre guardar estos datos de proyecto



Lo recomendable es usar browse para abrir el navegador y allí elegimos carpeta y ponemos el nombre

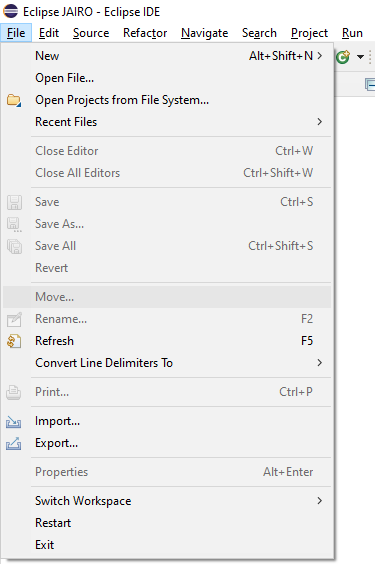


Por ultimo seleccionaríamos las opciones de compresión y damos a finish

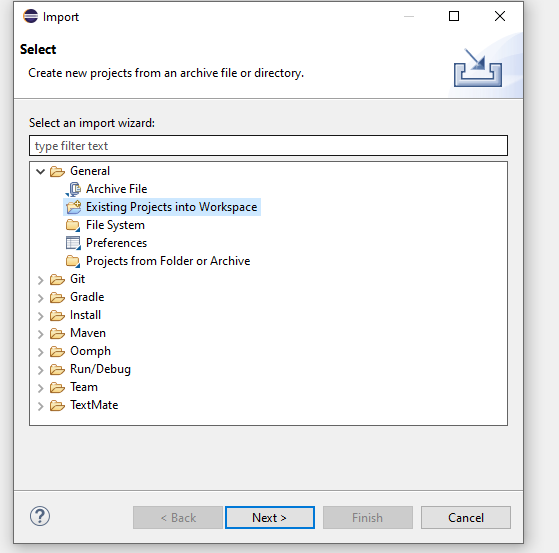


## Importar

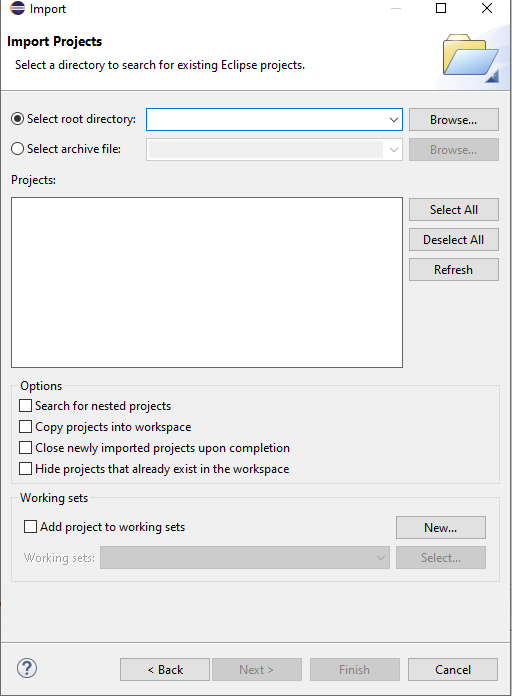
**Si el archivo ya existe no lo importara**



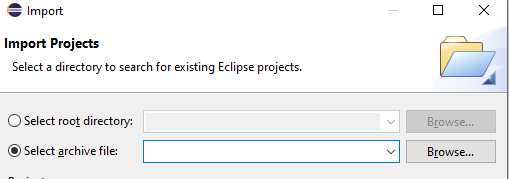
Le damos a existign projects into workspace



Se abre la siguiente ventana



No usaremos la opción por defecto usaremos la de seleleccionar archivo



Se nos añadiría

Le damos a finish y ya se añadiría

Y si vamos a nuestro espacio de trabajo lo encontraremos

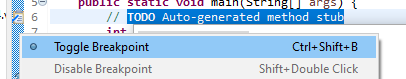
# Depuracion

 Le damos click a este icono

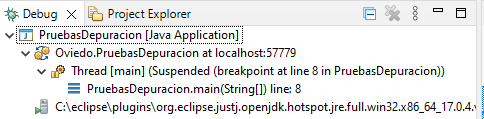
## Para poner breack points

 doble click en la barra azul de la izquierda

O botón derecho toogle breakpoint



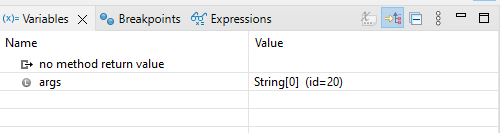
## Ventana debug



### Cerrar todas las ejecuciones de debug

Hacer click en este icono

## Ventana Variables



### Avanzar

**Step over**

 Se ejecuta la línea (F6)

Si hay un método en la línea lo ejecuta sin entrar

**Step into**

 Se ejecuta la línea (F5)

Si hay un método en la línea lo ejecuta entrando al método

**Resume**

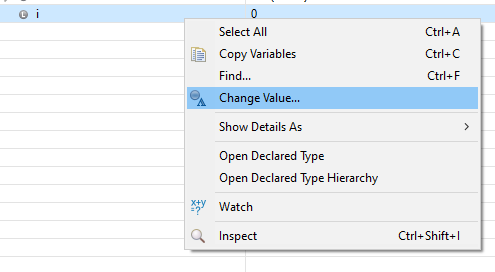
 Avanza hasta el siguiente punto de interrupción (F8)

Si hay un método sigue, solo para en un breackpoint

Si entra en bucle para cada vez que pasa por el punto

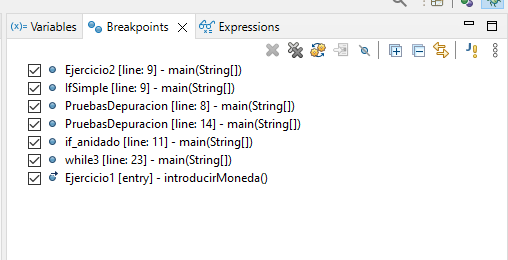
## Cambiar el valor de una variable

En la ventana Variables, botón derecho, change value



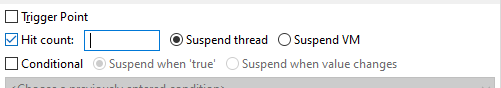
## Ventana breakpoint

Me permite ver los puntos en los que se va a parar el programa y se pueden deshabilitar



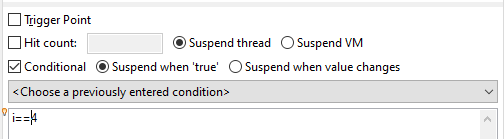
**Hit count**

Pide que pare después de hacer el bucle las veces que le pide



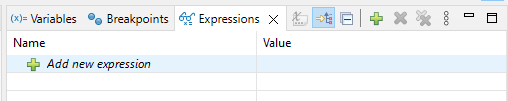
**Concicional**

Para cuando la condición sea verdadera, escribirlo en el recuadro de abajo



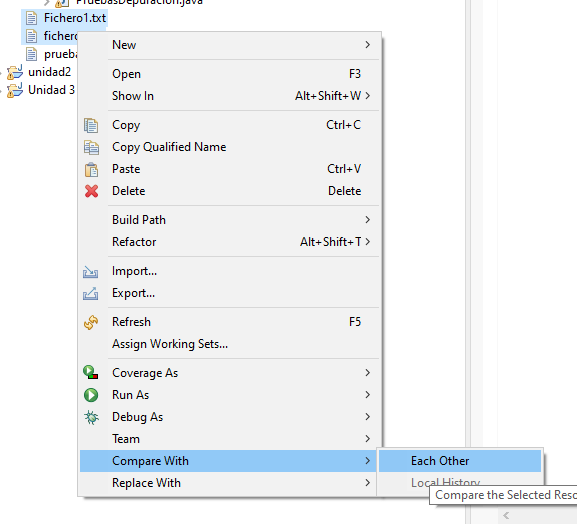
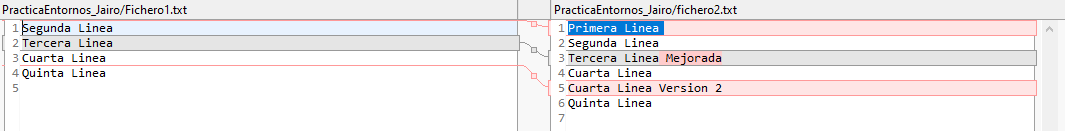
## Ventana expresions

Me permite dar valores intermedios para ir calculándolos yo,llamadas a métodos y hacer culculos aunque no sean visibles



# Comparar ficheros

Selecciona los dos ficheros, compare with, eachother



Pestaña



De izquierda a derecha:

-Cambia la posición de las versiones

-Copia de izquierda a derecha y se queda con lo de la derecha

-Copia de derecha a izquierda y se queda con lo de la izquierda

-Pasar cambio de izda a dcha pero de 1 en 1

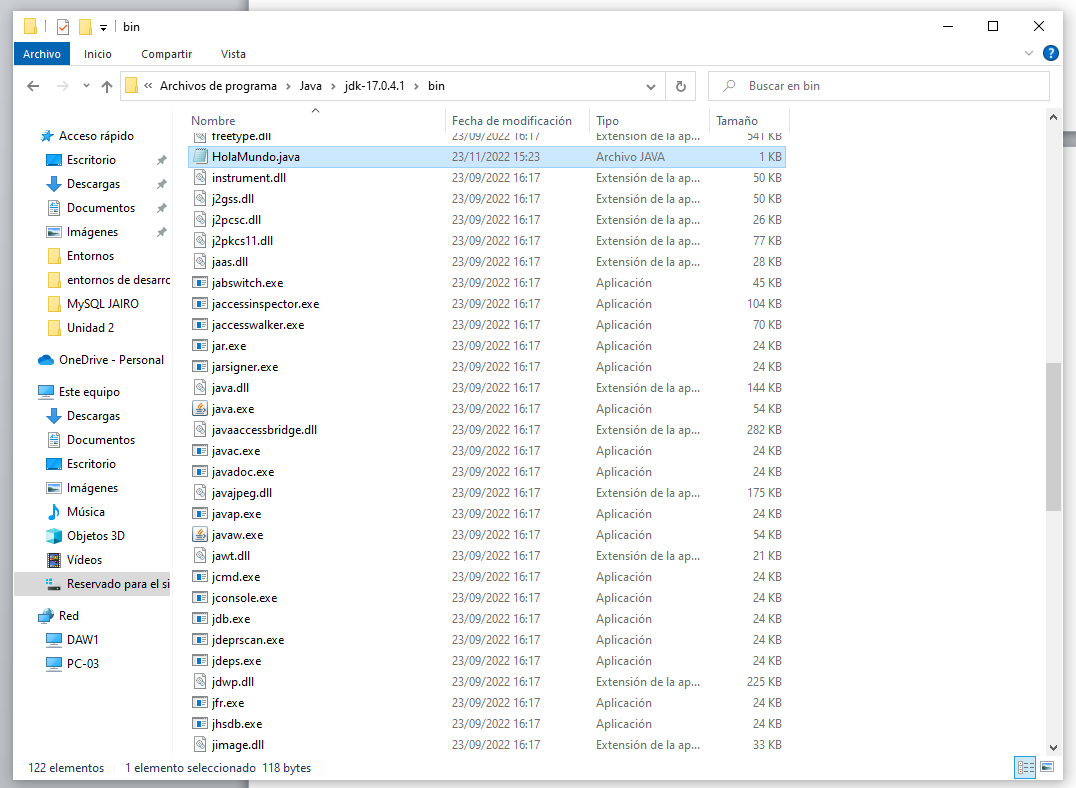
-Pasar cambio de dcha a izda pero de 1 en 1

# Compilacion y ejecución de programas desde la línea de comandos

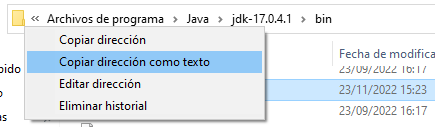
## Compilar desde el jdk

Necesitamos un jdk para compilar desde el jdk

Meter en la carpeta bin del jdk el archivo java que queremos compilar



Botón derecho en la carpeta para copiar la ruta de la carpeta



Abrimos el CMD

Ponemos cd +[la ruta] (en este caso: C:\Program Files\Java\jdk-17.0.4.1\bin)

Ejecutando el cmd como aministrador

Ejecutamos: javac [nombre\_del\_java].java

# Instalacion de configuración de un Eclipse portable

## Descargar una versión de eclipse que no tenga instalador

Eclipse-Download-Downloadpackages

Texto

Descripción generada automáticamente

Eclipse IDE for java developers Windows

Descargar el zip

Guardar el zip en una carpeta eclipse

Descargar el JDK

Guardar la carpeta JDK dentro de la carpeta eclipse

Abrir eclipse.ini con un bloc de notas

Buscar –vm y la línea de debajo substituirla por el directorio del **bin** del jdk:

*Ejemplo”* .\jdk-17.0.4.1\bin”